

# Manuel Wieser, BSc MA

## Lebenslauf



## Ausbildung

Okt 2010 – Okt 2012

### FH Oberösterreich, Campus Hagenberg

#### Digital Arts

Master of Arts in Arts and Design  
mit ausgezeichnetem Erfolg bestanden

Okt 2007 – Juli 2010

### FH Oberösterreich, Campus Hagenberg

#### Medientechnik und -design

Bachelor of Science in Engineering  
mit gutem Erfolg bestanden

Sep 2002 – Juni 2007

### HTL Innsbruck Anichstraße

#### Wirtschaftsingenieurwesen

Reifeprüfung  
mit gutem Erfolg bestanden

## Berufserfahrung

seit Juni 2014

### karriere.at Informationsdienstleistung, Linz

#### Front-End Developer

Okt 2012 – Mai 2014

### bet-at-home.com Entertainment GmbH, Linz

#### Front-End Developer

- gemeinsam mit zwei Kollegen für den Relaunch von *www.bet-at-home.com* verantwortlich
- Entwicklung von flexiblen (Live-)Quotenbannern
- Prototyp und Umsetzung der mobilen Website

Juli 2011 – Apr 2012

### MEDIASQUAD GmbH, Brixlegg

#### CG & VFX Generalist

- Konzeption und Umsetzung von 2D/3D-Animationen
- Architekturvisualisierungen
- Landschaften und animierte Vegetation
- Tools für komplexe Aufbauanimationen

Okt 2009 – Juni 2012

### FH Oberösterreich, Campus Hagenberg

#### Nebenberuflich Lehrbeauftragter

- Tutorien zu 3D- und Animationsgrundlagen
- Einführung in Maya für Bachelorstudenten
- Einführung in Digital Sculpting für Masterstudenten

März 2010 – Juni 2010

### APEX gaming technology GmbH, Hagenberg

#### 2D/3D Artist

- Konzeption und Gestaltung von Automaten Spielen
- Erstellung von animierten Symbolen und Figuren, Echtzeitumgebungen sowie der Benutzeroberfläche
- Technische Beratung bei der Umsetzung der 3D-Engine für die Spielautomaten

## Persönliche Daten

### Geburtsdatum

19. Februar 1988

### Adresse

Südtirolerstraße 26  
4020 Linz

### Kontaktmöglichkeiten

+43 650 216 98 01  
office@manuelwieser.com  
www.manuelwieser.com

## Kenntnisse

### Web

Responsive Web Design  
User Experience Design  
Client-Side Templating  
(Jade, Handlebars)  
CSS Preprocessors  
(Sass+Compass, Less)  
CSS Architecture  
(OOCSS, SMACSS, BEM)  
JavaScript (Vanilla, jQuery)  
Automation (Grunt+CLI)  
PHP  
MySQL  
Wordpress Themes  
Erfahrung mit Frameworks  
(Bootstrap, Foundation,  
jQuery Mobile)  
Grundkenntnisse in ASP.NET  
und AngularJS

# „Er scheint einfach über eine positive Grundeinstellung und ein sonniges Gemüt zu verfügen.“

Christian Huber, ePunkt

## Berufserfahrung

Juli 2009 – Aug 2009

### Friendly Fire Communications GmbH, Wien CG & VFX Generalist

- Umsetzung von Fernseh- und Kinowerbung, Printpublikationen und einer Filmproduktion
- Grundkenntnisse von LightWave selbstständig während und außerhalb der Arbeitszeit angeeignet

Dez 2008 – Jan 2009

### VRVis Zentrum für Virtual Reality und Visualisierung Forschungs-GmbH, Wien 2D/3D Artist

- Erstellung von 3D-Objekten in verschiedenen Architekturstilen, die von einer Echtzeitanwendung prozedural zu einem Gebäude verbunden wurden
- Objekte mussten nahtlos aneinandergefügt, skaliert und ausgetauscht werden können

## Freizeitaktivitäten

Videospiele  
Fotografie  
Paartanz  
Fitnesstraining  
Gitarre spielen  
Französisch lernen  
Wochenzeitung lesen

### Radiated Pixel

Spieleentwicklung  
GameStage@AEC veranstalten  
Let's Plays und Podcasts aufnehmen

## Kenntnisse

### 3D

Maya  
MEL-Scripting  
Mental Ray & VRay  
ZBrush  
Modo  
3ds Max (Grundkenntnisse)  
LightWave (Grundkenntnisse)  
Architectural Visualisation  
Landscape Visualisation (Vue)  
Erfahrung mit Motion Capture  
Retopology  
(Topogun, ZBrush, Modo)  
Export für Spiele und Echtzeitanwendungen

### VFX

Adobe Creative Suite  
Animation (After Effects)  
Compositing  
(NUKE, After Effects)  
Tracking  
(Mocha, NUKE)  
Production Pipelines  
Technical Direction

### Coding

C/C++, C# und Java  
OpenGL  
Unity, CryENGINE, UDK  
Bildverarbeitung  
Versionskontrolle  
(Git, Subversion, Perforce)

### Sprachen

Deutsch  
Englisch  
Französisch (Grundkenntnisse)  
Italienisch (Grundkenntnisse)