

Manuel Wieser, BSc MA

Lebenslauf



Ausbildung

Okt 2010 – Okt 2012

FH Oberösterreich, Campus Hagenberg

Digital Arts

Master of Arts in Arts and Design
mit ausgezeichnetem Erfolg bestanden

Okt 2007 – Juli 2010

FH Oberösterreich, Campus Hagenberg

Medientechnik und -design

Bachelor of Science in Engineering
mit gutem Erfolg bestanden

Sep 2002 – Juni 2007

HTL Innsbruck Anichstraße

Wirtschaftsingenieurwesen

Reifeprüfung
mit gutem Erfolg bestanden

Berufserfahrung

seit Juni 2014

karriere.at Informationsdienstleistung, Linz

Front-End Developer

Okt 2012 – Mai 2014

bet-at-home.com Entertainment GmbH, Linz

Front-End Developer

- gemeinsam mit zwei Kollegen für den Relaunch von *www.bet-at-home.com* verantwortlich
- Entwicklung von flexiblen (Live-)Quotenbannern
- Prototyp und Umsetzung der mobilen Website

Juli 2011 – Apr 2012

MEDIASQUAD GmbH, Brixlegg

CG & VFX Generalist

- Konzeption und Umsetzung von 2D/3D-Animationen
- Architekturvisualisierungen
- Landschaften und animierte Vegetation
- Tools für komplexe Aufbauanimationen

Okt 2009 – Juni 2012

FH Oberösterreich, Campus Hagenberg

Nebenberuflich Lehrbeauftragter

- Tutorien zu 3D- und Animationsgrundlagen
- Einführung in Maya für Bachelorstudenten
- Einführung in Digital Sculpting für Masterstudenten

März 2010 – Juni 2010

APEX gaming technology GmbH, Hagenberg

2D/3D Artist

- Konzeption und Gestaltung von Automatenspielen
- Erstellung von animierten Symbolen und Figuren, Echtzeitumgebungen sowie der Benutzeroberfläche
- Technische Beratung bei der Umsetzung der 3D-Engine für die Spielautomaten

Persönliche Daten

Geburtsdatum

19. Februar 1988

Adresse

Südtirolerstraße 26
4020 Linz

Kontaktmöglichkeiten

+43 650 216 98 01
office@manuelwieser.com
www.manuelwieser.com

Kenntnisse

Web

Responsive Web Design
User Experience Design
Client-Side Templating
(Jade, Handlebars)
CSS Preprocessors
(Sass+Compass, Less)
CSS Architecture
(OOCSS, SMACSS, BEM)
JavaScript (Vanilla, jQuery)
Automation (Grunt+CLI)
PHP
MySQL
Wordpress Themes
Erfahrung mit Frameworks
(Bootstrap, Foundation,
jQuery Mobile)
Grundkenntnisse in ASP.NET
und AngularJS

„Er scheint einfach über eine positive Grundeinstellung und ein sonniges Gemüt zu verfügen.“

Christian Huber, ePunkt

Berufserfahrung

Juli 2009 – Aug 2009

Friendly Fire Communications GmbH, Wien CG & VFX Generalist

- Umsetzung von Fernseh- und Kinowerbung, Printpublikationen und einer Filmproduktion
- Grundkenntnisse von LightWave selbstständig während und außerhalb der Arbeitszeit angeeignet

Dez 2008 – Jan 2009

VRVis Zentrum für Virtual Reality und Visualisierung Forschungs-GmbH, Wien 2D/3D Artist

- Erstellung von 3D-Objekten in verschiedenen Architekturstilen, die von einer Echtzeitanwendung prozedural zu einem Gebäude verbunden wurden
- Objekte mussten nahtlos aneinandergesetzt, skaliert und ausgetauscht werden können

Freizeitaktivitäten

Videospiele
Fotografie
Paartanz
Fitnesstraining
Gitarre spielen
Französisch lernen
Wochenzeitung lesen

Radiated Pixel

Spieleentwicklung
GameStage@AEC veranstalten
Let's Plays und Podcasts aufnehmen

Kenntnisse

3D

Maya
MEL-Scripting
Mental Ray & VRay
ZBrush
Modo
3ds Max (Grundkenntnisse)
LightWave (Grundkenntnisse)
Architectural Visualisation
Landscape Visualisation (Vue)
Erfahrung mit Motion Capture
Retopology
(Topogun, ZBrush, Modo)
Export für Spiele und Echtzeitanwendungen

VFX

Adobe Creative Suite
Animation (After Effects)
Compositing
(NUKE, After Effects)
Tracking
(Mocha, NUKE)
Production Pipelines
Technical Direction

Coding

C/C++, C# und Java
OpenGL
Unity, CryENGINE, UDK
Bildverarbeitung
Versionskontrolle
(Git, Subversion, Perforce)

Sprachen

Deutsch
Englisch
Französisch (Grundkenntnisse)
Italienisch (Grundkenntnisse)